

Quickguide til

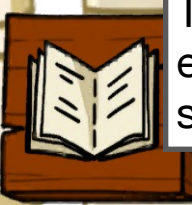


Ord-
heltene

En del af



EyeJustRead
.com



Tryk på notesbogen for at se en oversigt over de ord barnet senest har lavet fejl med.

HOVEDSKÆRM

Tryk på en af Ordheltene for at få en introduktion til opgaven eller vælg våben til Ordhelten.

Lydmesteren

Rimfeen

Vokaldetektiven

0	2	23
Rigtige svar		
94		

Tryk på mission-oversigten for selv at vælge opgave.

Tryk på play for at spille den opgave barnet sidst kom til.



Tryk på 'i' for at se en beskrivelse af det faglige indhold i hver mission.

MISSIONOVERSIGT

Tryk på 'pil-tilbage' for at komme tilbage til hovedskærmen.



Opgaverne er samlet i "missioner", der hver indeholder 9 opgaver.

A1

A2

Guldet i progressionsbaren viser hvor langt barnet er kommet i en mission. Når baren er fuld, så er missionen gennemført.

A3



i

Tryk på 'i' for at fjerne beskrivelsen af det faglige indhold i hver mission.

MISSIONSKÆRM MED
LÆSEFAGLIG BESKRIVELSE

Tryk på 'pil-tilbage' for at komme tilbage til hovedskærmen.



E1

Lydrette rimdele i ord med to stavelser og en-to konsonanter i forstavelse
Eks: hede, byde, jøde, hvede, fryde, skøde

Lydrette ord med to-tre stavelser
Eks: kano, lama, magi, domino, tivoli, tunika

F1

Lydrette rimdele i ord med en stavelse og to konsonanter i forstavelse
Eks: smug, flag, stær, skur, spild, stand

Her fremgår en læsefaglig beskrivelse af missionens indhold:
Lydmesteren er blå.
Rimfeen er gul.
Vokaldetektiven er grøn.

G1

Ikke-lydrette ord med y-vokalglidning med enkelt konsonant i forstavelse
Eks: ryg, synk, ryste, hynde, nynne

LYDMESTEREN - KAMP

lyd til bogstav

Hjælp Lydmesteren med at finde den rigtige bogstavlyd.

Tryk på det blå lydikon for at høre lydene af samtlige skjulte bogstaver.

Tryk på et hvidt lydikon for at høre lyden af det skjulte bogstav.



Opgaven løses ved at trække de rigtige lydikoner ned på de tomme pladser i opgaveordet.

Tryk på det blå lydikon for at høre opgaveordet.



0

LYDMESTEREN - KAMP
bogstav til lyd

Hjælp Lydmesteren med at finde det rigtige bogstav.

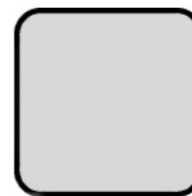
Tryk på det blå lydikon for at høre lydene af samtlige bogstaver.

Tryk på et bogstav for at høre lyden af det.



Opgaven løses ved at trække de rigtige bogstaver ned på de tomme pladser i opgaveordet.

Tryk på det blå lydikon for at høre opgave-ordet.



RIMFEEN - KAMP

Hjælp Rimfeen med at finde opgave-ordets rimdel, og det matchende nøgleord.

Tryk på det blå lyd-ikon for at høre opgave-ordet.



Tryk på den vokal som rimdelen starter med, for at isolere rimdelen.



Opgaven løses ved at trække rimdelen ned til den spand som indeholder nøgle-ordet med samme rimdel.

Rimfeens spande indeholder et nøgle-ord. Det ene af disse nøgle-ord har samme rimdel som opgave-ordet.



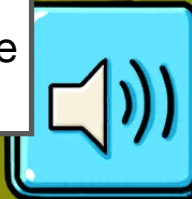
Tryk på det blå lyd-ikon for at høre nøgle-ordet.



VOKALDETEKTIVEN - KAMP

Hjælp Vokaldetektiven med at finde ud af om opgave-ordet er lydret eller ikke-lydret.

Tryk på det blå lyd-ikon for at høre opgave-ordet.



Opgave-ordet er enten lydret eller ikke-lydret.

r y k

Opgaven løses ved at trække opgave-ordet ned til den ordbog som indeholder lede-ordet af samme type.

Vokaldetektivens ordbøger indeholder et lydret og et ikke-lydret lede-ord.

Tryk på det blå lyd-ikon for at høre lede-ordet.



POINTSKÆRM

Kamp 1



Rigtige svar 4

Forkerte svar 0

Total: 4



Progressionsbaren
viser hvor godt barnet
har klaret opgaven.

Tryk her for at
komme til oversigten
over opgaver.

Tryk her for at
spille opgaven
igen.

Tryk her for at
spille næste
opgave.



Ord- heltene

En del af



EyeJustRead
.com

Har du spørgsmål eller kommentarer er du meget velkommen til at kontakte os på info@ordheltene.dk

Se mere på: <https://ordheltene.dk/> og www.facebook.com/ordheltene